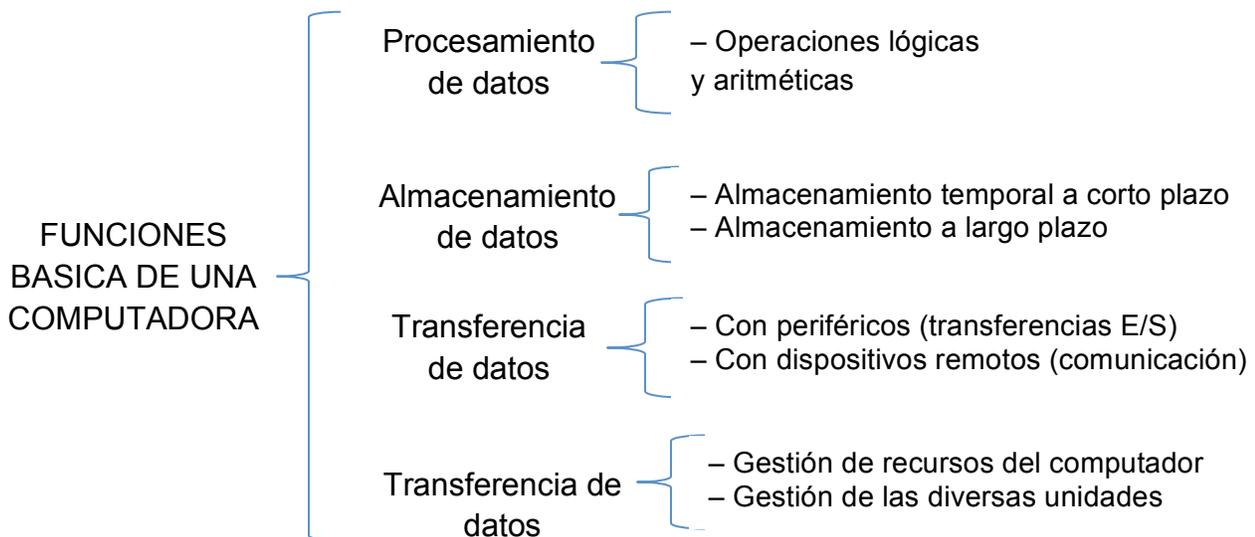
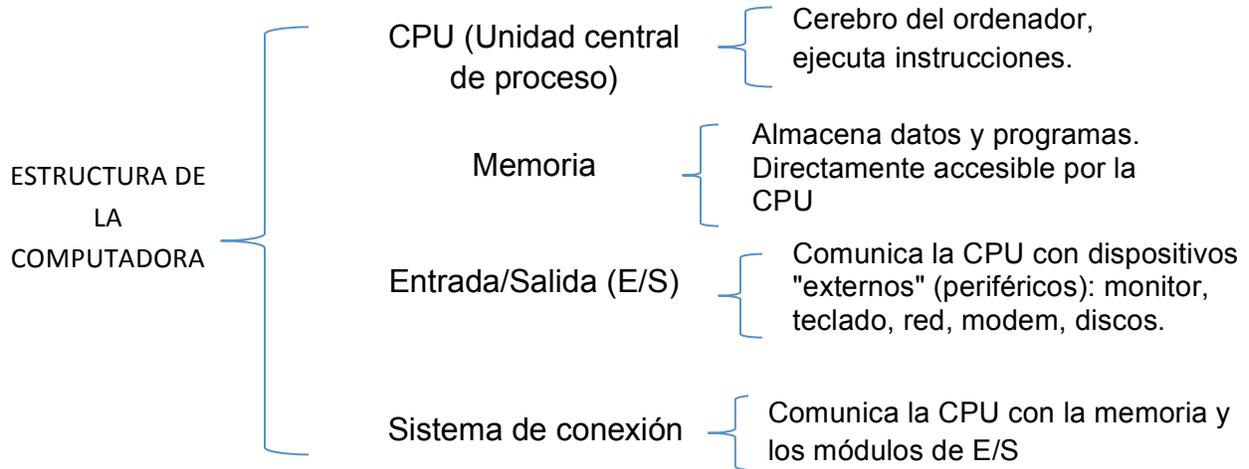


TEMARIO DE INFORMATICA I

FACILITADOR MTRO: JAIME CORONEL SANTILLÁN

LA COMPUTADORA { Máquina capaz de realizar de forma automática y en una secuencia programada cierto número de operaciones numéricas sobre unos datos suministrados por el operador.



HISTORIA DE LAS COMPUTADORA

Generación Cero
(1642-1945)

Computadores
mecánicos

Primera Generación
(1945-1955)

Tubos de vacío

Segunda Generación
(1955-1965)

Transistores

Tercera Generación
(1965-1970)

Circuitos integrados

Tercera Generación
(1965-1970)

Ordenadores
Personales

INFORMATICA

Ciencia que estudia los ordenadores.
El concepto de informática viene dado
de la unión de dos palabras
Información y **automática**.

LENGUAJE DE PROGRAMACION

Elemento dentro de la informática que nos permite crear programas mediante un conjunto de instrucciones, operadores y reglas de sintaxis; que pone a disposición del programador para que este pueda comunicarse con los dispositivos hardware y software existentes.

PROGRAMA

Un conjunto de instrucciones que una vez ejecutadas realizarán una o varias tareas en una computadora.

DATO

Procesamiento de los datos lo que nos proporciona información.

SISTEMA OPERATIVO

El programa (o software) más importante de un Computador.

INFORMACION

Todo aquello que permite adquirir cualquier tipo de conocimiento se denomina información. Existe información cuando se revela algo que hasta ahora era desconocido; la función de la información es aumentar el conocimiento del receptor o reducir su incertidumbre.

INSTRUCCION { Una serie de datos e informaciones colocados en una secuencia para que un procesador los interprete y ejecute consecuentemente.

HARDWARE { Los componentes y dispositivos físicos y tangibles que forman una computadora como la CPU o la placa base.

SOFTWARE { El equipamiento lógico e intangible como los programas y datos que almacena la computadora.

INTERNET { Red informática. Conjunto de ordenadores desplegados por todo el mundo y conectados entre sí intercambiándose información.

INTRANET { Una red de ordenadores privada basada en los estándares de Internet. Utilizan tecnologías de Internet para enlazar los recursos informativos de una organización

EXTRANET

Red de colaboración que utiliza la tecnología Internet. Esta interconecta a una empresa con sus proveedores, clientes u otros socios.

DOMINIO

Es el nombre que identifica un sitio web. Cada dominio tiene que ser único en Internet.

WORD WIDE WEB

Red informática mundial¹ es un sistema de distribución de información basado en hipertexto o hipermedios enlazados y accesibles a través de Internet.

BROWSER

Una Aplicación software que se utiliza para la visualización multimedia de las páginas web, comúnmente escritas con el lenguaje HTML

MOTOR DE BUSQUEDA

Sistema informático que indexa archivos almacenados en servidores web gracias a su «spider» (o “bot”).

CIBERESPACIO { Es un conjunto o realidad virtual donde se agrupan usuarios, páginas web, chats, y demás servicios de Internet y otras redes.

HIPERVINCULO { Enlace de un documento hipertexto a otro documento de cualquier tipo. Es un elemento de un documento electrónico que hace referencia a otro

LINK { Texto o imágenes en un sitio web que un usuario puede pinchar para tener acceso o conectar con otro documento.

HTML { Hyper Text Markup Languagees un lenguaje de programación muy sencillo que se utiliza para crear los textos y las páginas web.

HTTP

"HyperText Transfer Protocol" transacción de información realizada en la Web.

CHAT

Chat es una palabra inglesa que significa **charlar, platicar o conversar**. Relacionar personas de diferentes regiones entre sí, el "arte" de conversar por medio de computadoras terminó llamándose "chatear".

PORTAL

Sitio Web que sirve o pretende servir como un sitio principal de partida para las personas que se conectan al World Wide Web. Son sitios que los usuarios tienden a visitar como sitios ancla.

ENTRADA DE INFORMACION

Los **dispositivos de entrada** son aquellos equipos y componentes que permiten ingresar información a la unidad de procesamiento. El **teclado**, el **mouse (ratón)**, el **escáner**, la **cámara web (webcam)**, el **lápiz óptico** y el **micrófono**.

ALMACENAMIENTO DE INFORMACION

Dispositivos en los cuales tienen la capacidad de guardar cierta información de acuerdo a la capacidad que este tenga están: memorias, tarjetas de expansión USB, disco duro etc.

PROCESAMIENTO
DE INFORMACION

Técnicas eléctricas, electrónicas o mecánicas usadas para manipular datos para el empleo humano o de máquinas.

SALIDA DE
INFORMACION

Dispositivos permiten al usuario ver los resultados de los cálculos o de las manipulaciones de datos de la computadora. El dispositivo de salida más común es el monitor, impresora, módem.

COMERCIO
ELECTRONICO

Forma de transacción comercial (no sólo comprar y vender) en la que las partes interactúan electrónicamente en lugar de por intercambio o contacto físico directo.

NEGOCIO
ELECTRONICO

Seleccionar los mejores proveedores sin importar su localización geográfica y eficiencia para dar una respuesta personalizada a las necesidades de los clientes en el lugar donde estos estén.

TELETRABAJO

Es una forma flexible de organización del trabajo que consiste en el desempeño de la actividad profesional sin la presencia física de la teletrabajador durante una parte importante de su horario laboral.

HACKER	{	Persona con talento, conocimiento, inteligencia e ingenuidad, especialmente relacionada con las operaciones de computadora, redes, seguridad, etc.
CRACKERS	{	Persona que diseña o programa cracks informáticos, que sirven para modificar el comportamiento o ampliar la funcionalidad del software o hardware original al que se aplican.
VIRUS	{	Es un pequeño programa escrito intencionalmente para instalarse en el computador de un usuario sin el conocimiento o el permiso de este.

**COLEGIO NICOLAS BRAVO DE SALTILLO
ESCUELA DE BACHILLERES
NOVIEMBRE 2014**